

OKU – DÜŞÜN ÇALIŞMALARI

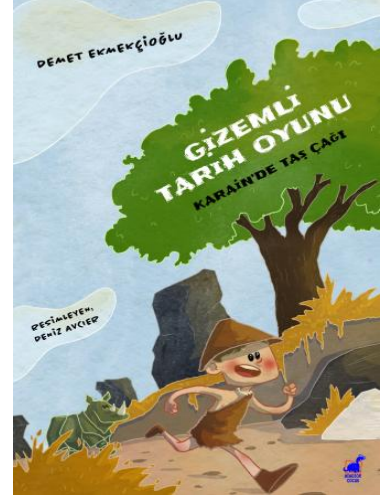
Ad, Soyad :

Sınıf :

Tarih :

GİZEMLİ TARİH OYUNU – KARAIN'DE TAŞ ÇAĞI

1- Karain Mağarası'nı tarif eder misin? Hiç böyle bir mağaraya girdin mi?



2- Ufuk'un hobileri nelerdir? Neler yapmaktan hoşlanır? Senin hobilerin neler? Boş zamanlarını nasıl değerlendiriyorsun?

3- Ufuk ne koleksiyonu yapıyordu? Sen de koleksiyon yapıyor musun? Bir koleksiyon yapmak istesen, ne koleksiyonu yapardın?

4- Ufuk kazı yaparken ne buldu? Sen hiç kazı alanı gördün mü?

5- Ufuk'un en büyük hayali neydi? Senin en büyük hayalin nedir? Gerçekleşmesi için neler yapıyorsun?

6- Ufuk'un mağaranın derinliklerinde karşılaştığı dinazor nasıl bir dinozordu? Dinazor türleri hakkında neler biliyorsun?

7- Ufuk bilgisayar oyunu yapmaya nasıl karar verdi? Sen hiç bilgisayar oyunu yapmayı düşündün mü?

8- Ufuk, oyunun içine nasıl girdi? Sence zamanda yolculuk mümkün mü?

9- İlk insanlar ateşi nasıl bulmuş? Ateşi bulmak hayatlarını nasıl etkilemiş? Sence ateş olmasaydı hayat nasıl olurdu?

10- Ufuk'un yaşadığı gibi bir macera yaşamak ister miydiniz? Siz olsanız neler yapardınız?

11- Kitapta sizi en çok heyecanlandıran bölüm hangisiydi? Sizi etkileyen ne oldu?

12- Kitabın adı hikâyeyi tam olarak yansıtıyor mu? Kitaba başka bir ad koymak istesen ne koyardın?

13- Arkeologluk sence nasıl bir meslektir? Arkeolog olmak ister miydin? Neden?
